

数学ターミナル 線型代数の発想  
ダイジェスト版 16

今回から後半に進みます。

これから、どんな内容を扱うのでしょうか？

前半(ダイジェスト版1-15)で連立1次方程式の解法に習熟したので、

後半で連立1次方程式とその解の姿を目で見えるように

します。

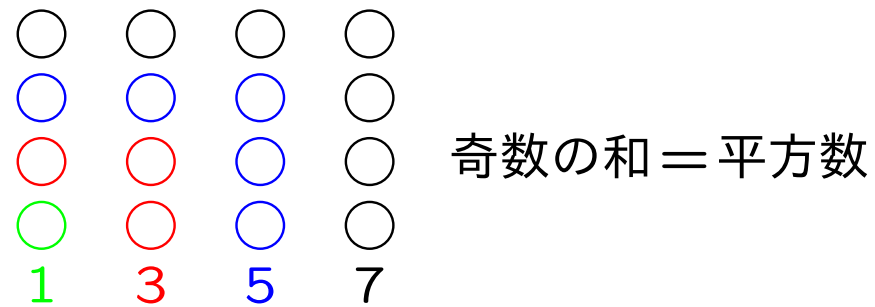
「解の姿を目で見える」とは？

連立1次方程式以外の単純な例を挙げてみます。

$$1 + 3 + 5 + 7 = 16$$

です。なぜ 15, 17 ではなく 16 になるのでしょうか？

$1 + 3 + 5 + 7$  の姿を見ると、16でないとおかしいことがわかります。



$$1 + 3 + 5 + 7 = 4^2.$$

## 主要項目

- 後半(ダイジェスト版16–30)は,どんな内容を扱うのでしょうか?

2章 連立1次方程式の図形的意味

3章 群・線型空間 「空間」とは「集合」

4章 線型変換 「式の変形」ではない.

5章 固有値問題

★ 2章の内容は, 3章, 4章, 5章でも必要です.

★ 後半は前半(ダイジェスト版1–15)の復習も含みます.

## 数・式と図形との結びつき

### ● 1元1次方程式

★ 本書 p.139

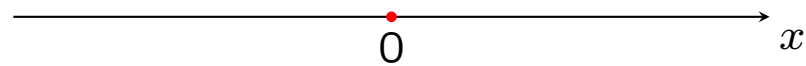
**問題 1**  $5x = 0$  の解集合を図で表してください。

★ 数直線は実数全体の集合  $\mathbb{R}$  を表す図であることを思い出します。

★ 30 秒間 考えてわからなかったら、つぎのページを見よ。

**解**  $5x = 0$  の解は  $x = 0$  だから、解集合は  $\{0\}$  であり、要素が1個の集合です.

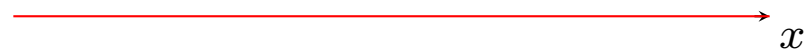
点という図形  $\overset{\text{対応}}{\leftrightarrow}$  数



**問題 2**  $0x = 0$  の解集合を図で表してください.

**解**  $0x = 0$  の解は不定だから、あらゆる実数が解です。

解集合は  $\mathbb{R}$  であり、数直線全体です。



**問題 3**  $0x = 3$  の解集合を求めてください。

**解** 解は存在しないから**不能**です。

**解集合**は空集合 $\emptyset$ です。

**注意** 空集合は $\emptyset$ または $\{ \}$ で表します。

$\{\emptyset\}$  は正しくありません。この記号では、要素が $\emptyset$ の意味になります。

**まとめ**

1元1次方程式	解集合	解集合を表す図形
$5x = 0$	$\{0\}$	点
$0x = 0$	$\mathbb{R}$	直線
$0x = 3$	$\{ \}$	存在しない。



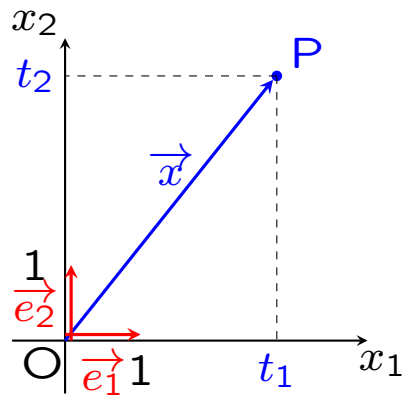
## 2元連立1次方程式の図形的意味を理解するための準備

### (1) 平面の表し方

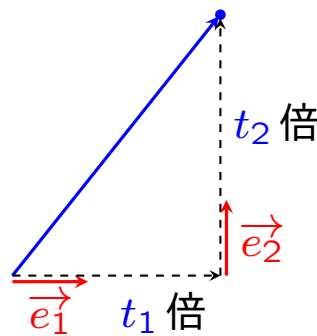
★ 本書 p.141 問2.1

「平面内のあらゆる点の位置がどのように表せるか」

平面内の任意の点の位置



幾何ベクトル  
点という図形



数ベクトル  
数の組

$$\begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} t_1 + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} t_2.$$

記号  $x = e_1 t_1 + e_2 t_2$ .

**注意**  $2 \times 1$  マトリックス (2行1列) と  
 $1 \times 1$  マトリックス (1行1列) との乗法

記号  $x = e_1 t_1 + e_2 t_2$

$$\begin{matrix} 2 \times 1 & 1 \times 1 \\ \uparrow & \uparrow \\ & \text{一致} \end{matrix}$$

## 線型結合

★ 本書 pp.139 – 140

### 線型従属

一つのベクトルが他のベクトルの線型結合で表せます。  
 $\vec{x}, \vec{e}_1, \vec{e}_2$ .

$$\begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix} \uparrow 1 + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \uparrow (-t_1) + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \uparrow (-t_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

「すべての係数が0」でなくとも零ベクトルが出来ます。

### 線型独立

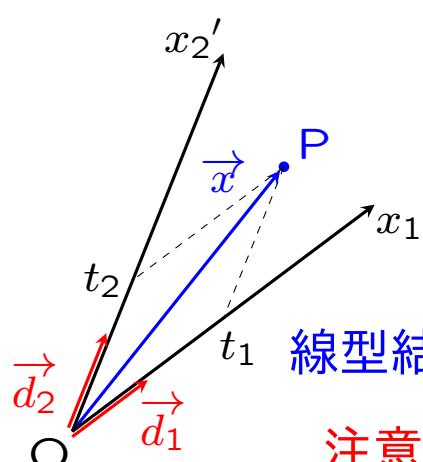
$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  は  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  で表せません。

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \square + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \square = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

「すべての係数が0」のとき零ベクトルが出来ます。

## 斜交座標

★ 本書 p.139



幾何ベクトル

$$\vec{x} = \vec{d}_1 t_1 + \vec{d}_2 t_2$$

↑ ↑  
スカラー (倍率)

線型結合の係数 (倍率を表す)  $t_1, t_2$  を座標とします.

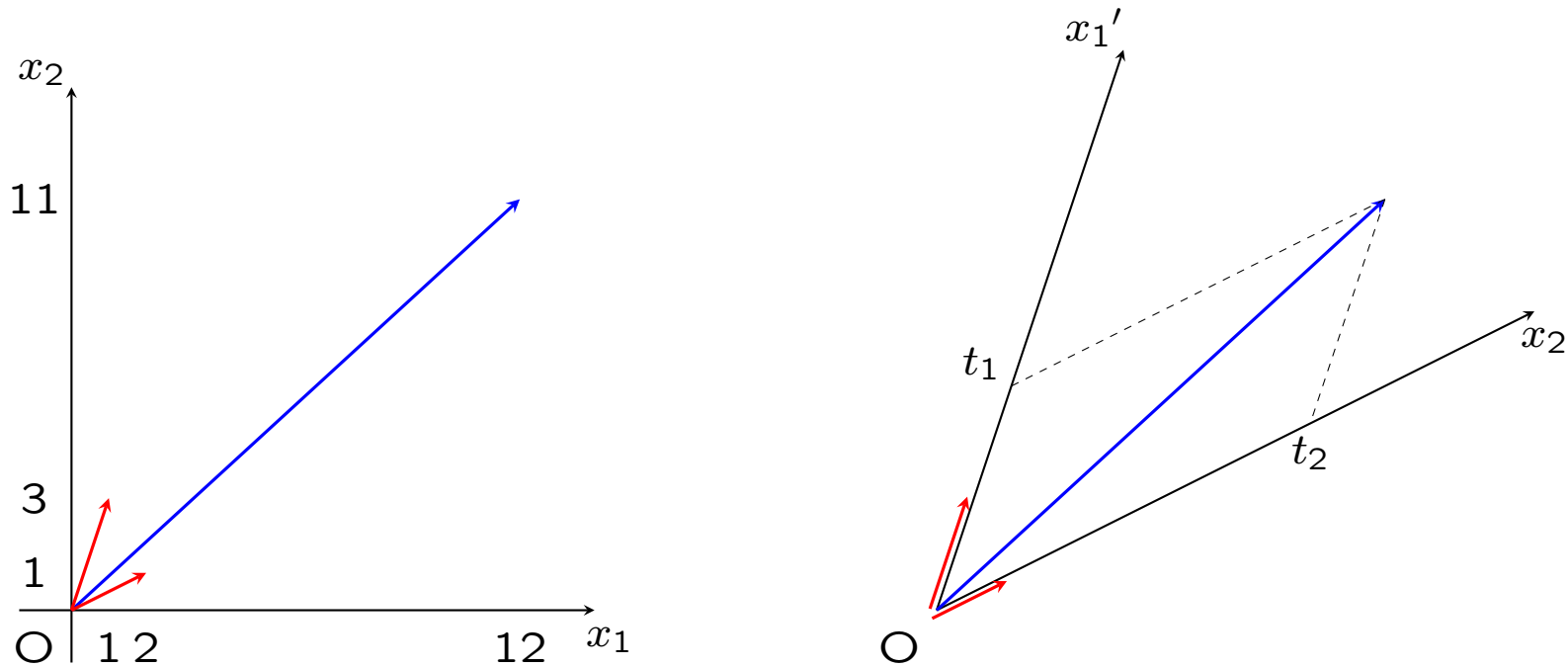
注意  $\|\vec{d}_1\| = 1, \|\vec{d}_2\| = 1$  と限りません.

$\vec{d}_1$  の1倍の位置の座標を  $t_1 = 1$ ,  $\vec{d}_2$  の1倍の位置の座標を  $t_2 = 1$  とします.

**Q1** 座標はどのようにして求めるのでしょうか?

**問題 4** 直交座標系で  $x = \begin{pmatrix} 12 \\ 11 \end{pmatrix}$ ,  $d_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $d_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  と表せるとき,  
 斜交座標系で  $x$  の座標  $t_1, t_2$  を求めてください.

★ Cramer の方法で計算すること.



復習 Cramerの方法を忘れたとき

$$2x = 3$$

の解は

$$x = \frac{3}{2} \quad \frac{\text{定数項}}{\text{係数}}$$

であることを手がかりにして発展させます。

解  $x = d_1 t_1 + d_2 t_2$  は

$$\begin{pmatrix} 12 \\ 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} t_1 + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} t_2$$

だから、2元連立1次方程式

$$\begin{cases} 1t_1 + 2t_2 = 12 \\ 3t_1 + 1t_2 = 11 \end{cases}$$

を  $t_1, t_2$  について解きます。

$$\begin{aligned}
 t_1 &= \frac{\begin{vmatrix} 12 & 2 \\ 11 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}} & t_2 &= \frac{\begin{vmatrix} 1 & 12 \\ 3 & 11 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}} \\
 &= \frac{12 \times 1 - 2 \times 11}{1 \times 1 - 2 \times 3} & &= \frac{1 \times 11 - 12 \times 3}{1 \times 1 - 2 \times 3} \\
 &= \frac{-10}{-5} & &= \frac{-25}{-5} \\
 &= 2. & &= 5.
 \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} 12 \\ 11 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} 2 + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} 5.$$

意味  $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  の2倍と  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  の5倍とをつなぎ合わせると  $\begin{pmatrix} 12 \\ 11 \end{pmatrix}$  を表せます。

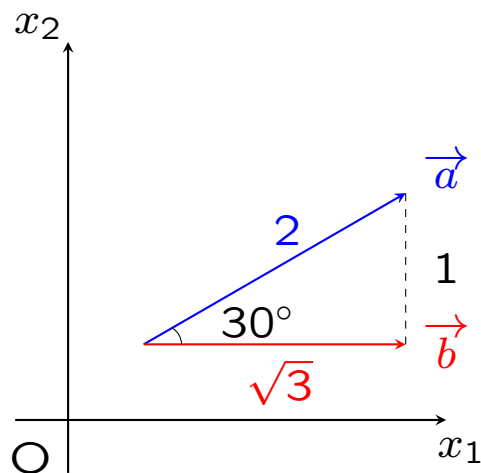
$\begin{pmatrix} 12 \\ 11 \end{pmatrix}$  の  $x_1'$  軸で測った座標は2,  $x_2'$  軸で測った座標は5です。

## (2) 直線の表し方

★ 本書 pp.140 – 145

「直線上のあらゆる点の位置がどのように表せるか」

準備 内積



幾何ベクトル

$$\begin{aligned}\vec{a} \cdot \vec{b} &= \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos 30^\circ \\ \text{dot} & \\ &= 2 \cdot \sqrt{3} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \\ &= 3.\end{aligned}$$

数ベクトル

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} &= \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix} \\ &= \sqrt{3} \times \sqrt{3} + 1 \times 0 \\ &= 3.\end{aligned}$$

$\vec{a} \perp \vec{b}$  のとき  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ .

「通る特定の点」と「方向」が同じ直線は1通りしかありません.

① どの点を通るか

② どの方向か

{	幾何ベクトル $\vec{d}$ に平行	直線のベクトル表示
	幾何ベクトル $\vec{n}$ に垂直	直線の方程式

$\vec{d}$  direction 方向     $\vec{n}$  normal 垂直な

「通る特定の点」が

原点である直線の表し方

と

原点以外である直線の表し方

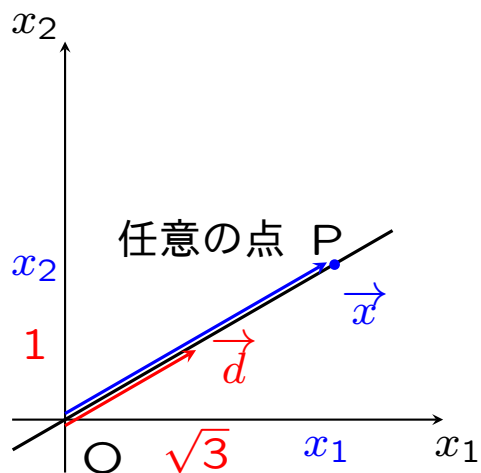
に進みます.



## 原点を通る直線

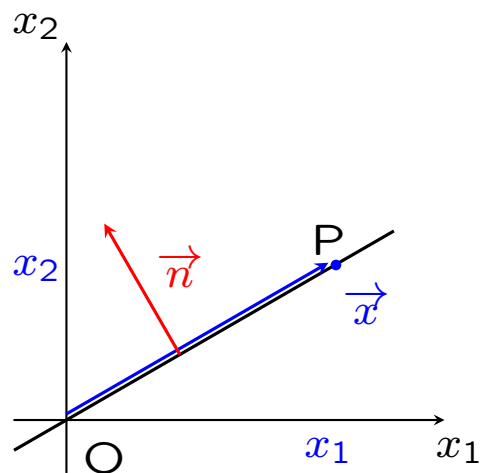
暗記するのではなく、**図を描いて式で表せるように練習**してください。

### 例



幾何ベクトル  $\vec{x} = \vec{d}t$   
( $t$ は任意の実数).

数ベクトル  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix} t$ .  
直線のベクトル表示

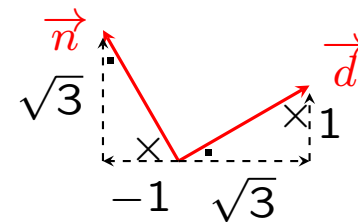


内積  $\vec{n} \cdot \vec{x} = 0$ .

$$\begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0.$$

$$-1x_1 + \sqrt{3}x_2 = 0.$$

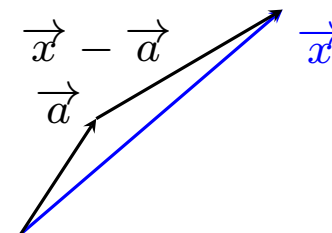
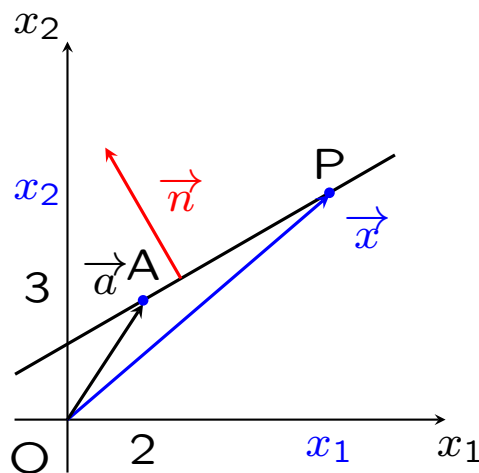
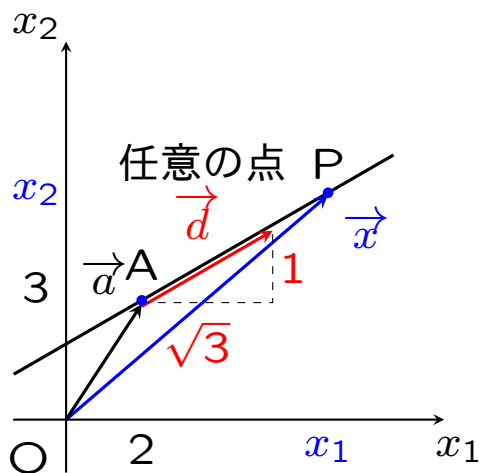
直線の方程式



原点以外の特定の点を通る直線

図を描いて式で表せるように練習してください。

例



幾何ベクトル  $\vec{x} = \vec{a} + \vec{d}t$   
 ( $t$ は任意の実数).

数ベクトル  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix}t$ .  
 直線のベクトル表示 通る点 平行な方向

内積  $\vec{n} \cdot (\vec{x} - \vec{a}) = 0$ .  
 $\begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 - 2 \\ x_2 - 3 \end{pmatrix} = 0$ .  
 $-1(x_1 - 2) + \sqrt{3}(x_2 - 3) = 0$ .  
 $-1x_1 + \sqrt{3}x_2 = 3\sqrt{3} - 2$ .  
 直線の方程式

まとめ 2元1次方程式

★ 本書 p.143

直線の方程式の見方

$$-1x_1 + \sqrt{3}x_2 = \begin{cases} 0 & (\text{原点を通る}) \\ 0 \text{以外} & (\text{原点を通らない}) \end{cases}$$

係数 垂直な方向  $\begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$

$$-1(x_1 - 2) + \sqrt{3}(x_2 - 3) = 0.$$

通る点  $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$

## 直線の方程式の使い方

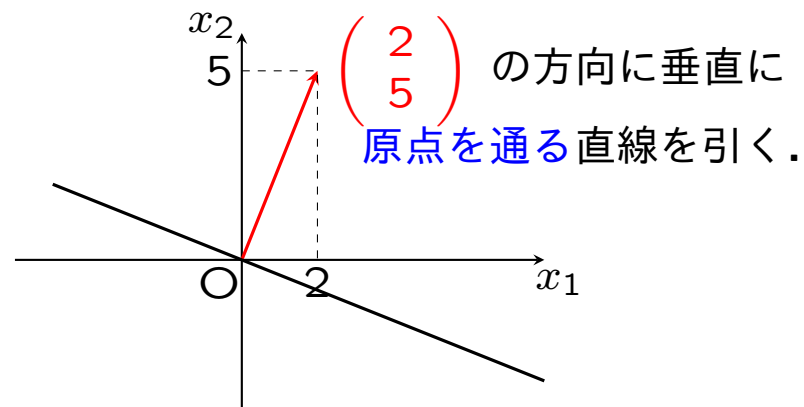
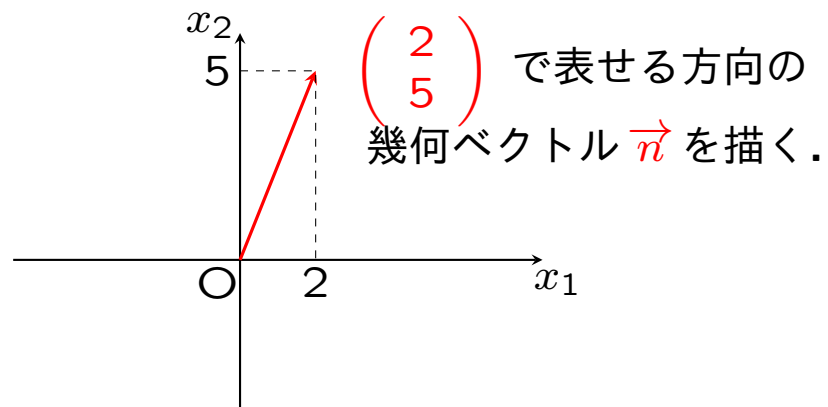
★ 本書 p.143 下から5行目

**例1**  $x_1x_2$  平面内に直線  $2x_1 + 5x_2 = 0$  を引くとき

★ 中学数学とちがって  $x_2 = \dots$  と書き換えない.

右辺の定数項が0だから「原点を通る」ことがわかり,

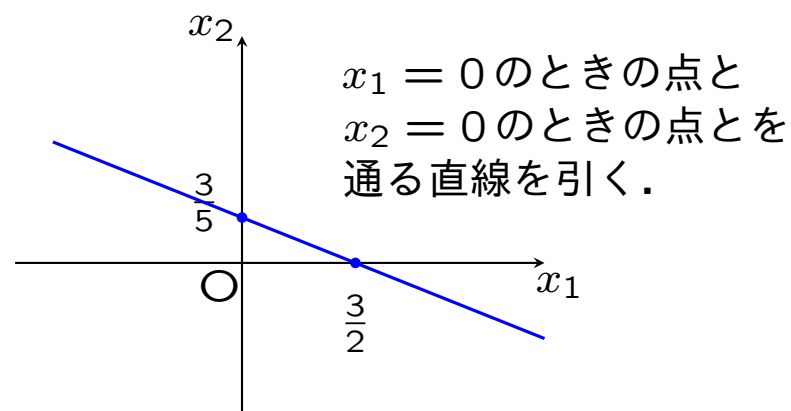
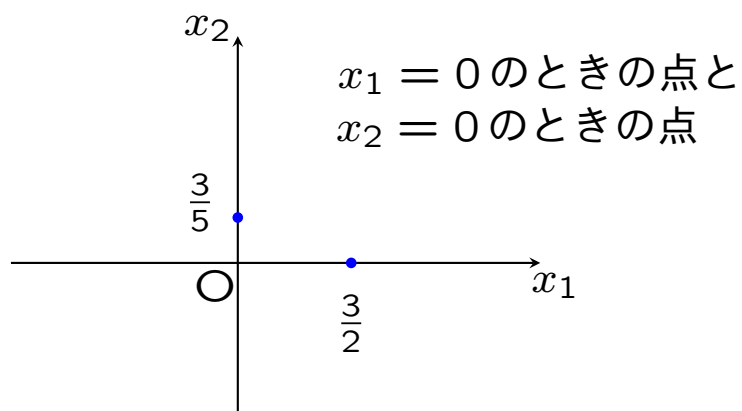
左辺の係数を成分とする数ベクトル  $\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}$  で表せる方向に垂直と読み取る.



**例2**  $x_1x_2$  平面内に直線  $2x_1 + 5x_2 = 3$  を引くとき

★ 中学数学とちがって  $x_2 = \dots$  と書き換えない.

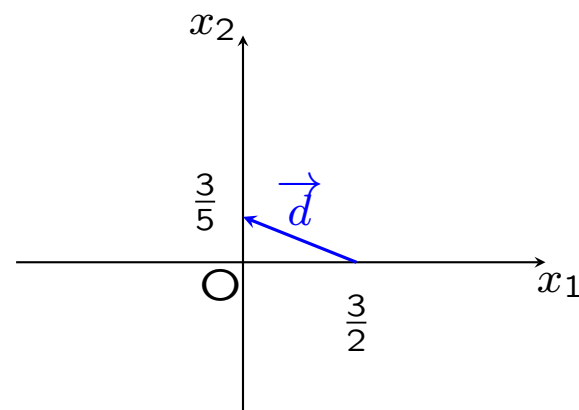
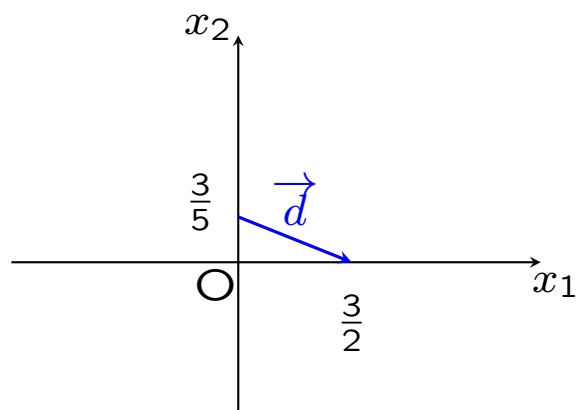
★ 本書 p.54 例題 1.4



**問題5**

この直線に平行な方向の幾何ベクトル  $\vec{d}$  を表す数ベクトル  $d$  を  
教えてください.

解



$$\mathbf{d} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix} \text{ または } \mathbf{d} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix}.$$

問題6

$\vec{n} \cdot \vec{d} = 0$  を示してください.

解

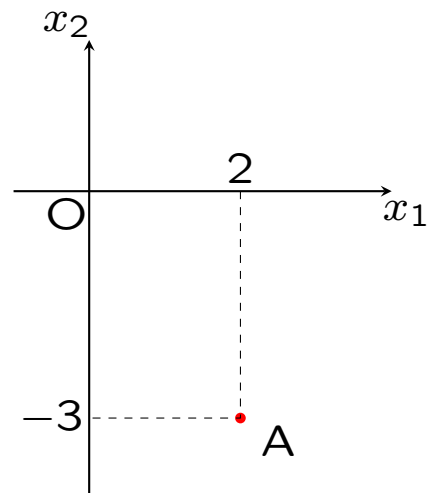
$$\begin{aligned} \mathbf{n} \cdot \mathbf{d} &= \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -\frac{3}{5} \end{pmatrix} \\ &= 2 \times \frac{3}{2} + 5 \times \left(-\frac{3}{5}\right) \\ &= 0. \end{aligned}$$

$\vec{n} \perp \vec{d}$  を確かめることができました。

点のベクトル表示

★ 本書 p.144

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}.$$





## 点の方程式

★ 本書 pp.144 – 145

**Q2** 特定の点を一つの方程式で表せるでしょうか？

一つの方程式は直線を表し、直線上には無数の点が存在します。

発想 2直線の交点 <sup>翻訳</sup>  $\longrightarrow$  2元連立1次方程式の解

例 
$$\begin{cases} 4x_1 + 5x_2 = -7 & \blacktriangleleft \text{直線の方程式} \\ -1x_1 + 1x_2 = -5 & \blacktriangleleft \text{直線の方程式} \end{cases}$$

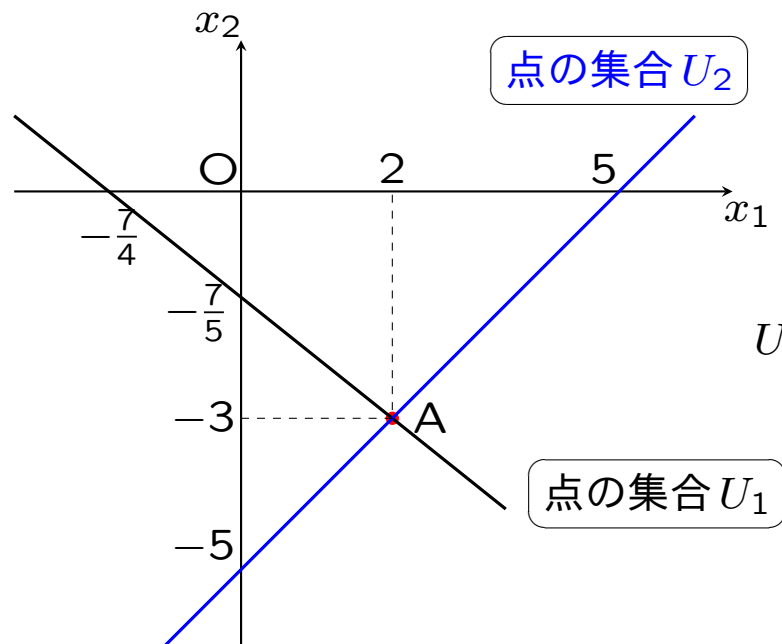
**問題7**  $x_1x_2$ 平面に2直線を引いてください。

★  $x_2 = \dots$  と書き換えしないで、 $x_1 = 0$ のときの点と  $x_2 = 0$ のときの点とを通るように直線を引く。

★ 本書 p.54 例題1.4, ダイジェスト版 16 p.21

解

直線は無数の点の集合です。



解集合 (要素は1個の解ベクトル)

$$U_1 \cap U_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} \right\}.$$

積集合 (交わり)

cap(帽子)  $\cap$

Cramerの方法で連立方程式を解くと, 点のベクトル表示が求まります。

重要

平面内の点の方程式は2直線を表す2元連立1次方程式です。

## 次回のための予習

斉次方程式と非斉次方程式との関係 [本書 pp.145 – 155](#)